

SayGames Office in Minsk von Dudes architects



Im 240 Quadratmeter großes Office im vierten Stock eines Bürogebäudes erhielt der Videospiele-Entwickler SayGames Arbeitsplätze mit wohnlicher Atmosphäre, die viel kreativen Raum für neue Ideen bieten. Das Hauptaugenmerk von Dudes architects lag auf der Schaffung kleiner, gemütlicher Büroräume, sowie Besprechungs-, Veranstaltungs- und Workshop-Bereiche. Herausstechend ist besonders der Tischtennis-Raum: Ein separates Volumen aus Mikrozement, das seine Umgebung durch eine satte Grünfärbung dominiert. Die Glasfenster und -türen der beiden angrenzenden Räume lassen natürliches Licht in diesen zentralen Aktivraum. Massive Regale, Wandpaneele und Trennwände aus dunklem Holz, formieren den Grundriss – mal offener, mal geschlossener. js

Entwurf Innenarchitektur: Dudes architects, BY-Minsk, www.dudes-architect.com

Bauherr: SayGames

Standort: BY-Minsk

Fertigstellung: 2022

Fotos: Kulenenok Lizaveta













